

Zilveren Toren 2002

Op de website van [Merksem](#) vind je vele statistieken i.v.m. het ZT toernooi, zoals de stand en individuele uitslagen.

RONDE 9 OUDE GOD - DEURNE 2: 1 - 3

Ploeg: [P. De Kaey](#), [M. Veltmans](#), [C. Doossche](#), [K. Nys](#)

Pascal speelde op het 1ste bord een partij van amper 14 zetten, die toch meer dan drie uur duurde en in remise eindigde. Op bord 2 verloor Marcel zeer snel en ook Kris kwam er eigenlijk niet aan te pas. Carlo kwam niet zo goed uit de opening, maar kon toch nog remise uit de brand slepen.

RONDE 8 BORGERHOUT 4 - OUDE GOD: 2,5 - 1,5

Ploeg: [J. TSas](#), [M. Veltmans](#), [R. Nijberg](#), [R. Claessens](#)

Marcel zette zijn tegenstander snel mat op de onderste rij. Roeland werkte zich fraai uit een moeilijke opening en kwam een kwaliteit voor, maar speelde vervolgens te passief en kreeg het deksel op zijn neus. Jan won vroeg een pion in een Siciliaanse opening, maar wist had compensatie door ontwikkelingsvoorsprong. In de complicaties die volgden, won wit zijn pion terug en kwamen we in een voor wit beter eindspel, dat Jan te optimistisch speelde en verloor. Richard, ten slotte, moest tegen het Morra-gambiet opboksen. Hij behield de gambietpion tot in het verre torenendspel, maar miste dan het goed winstplan. Resultaat: remise.

RONDE 7 TSM 2 - OUDE GOD: 4 - 0

Ploeg: [P. De Kaey](#), [C. Doossche](#), [R. Nijberg](#), [R. Claessens](#)

Toen we de elo's van TSM zagen, was het al snel duidelijk dat het geen makkelijke vrijdagavond ging zijn. Na 3 uur spelen was er nochtans geen vuilte aan de lucht. Op alle borden was de stelling onduidelijk. Als eerste verloor Pascal. Hij had in de opening een pionnetje weggeblunderd, maar kon mits enig 'geschwindigkeit' terug in de partij komen. In het middenspel miste Pascal dan toch op het kritieke moment de juiste voortzetting. Daarna was het de beurt aan Richard, die al een hele avond met ontwikkelingsachterstand had af te rekenen, wat hem uiteindelijk ook fataal werd. Roeland speelde een zeer scherpe partij, maar het opschuiven van de koningspionnen was waarschijnlijk van het goede iets te veel. Carlo bleef nog even onze laatste hoop, maar ook hij moest even later zijn meerdere erkennen. 4-0 dus, 't is eens wat anders.

RONDE 6 OUDE GOD - WESTERLO 2: 4 - 0

Ploeg: [D. Sadkowski](#), [P. De Kaey](#), [C. Doossche](#), [M. Veltmans](#)

Tegen Westerlo 1 gingen eerder winnen met 1-3, dus moest het tegen Westerlo 2 4-0 worden. Aldus de logica. De uitslag kwam er uiteindelijk wel, maar van een walkover was weinig te merken. Enkel Daniël liet er geen gras over groeien en was nog voor 22 uur klaar. Op dat moment stond het op alle andere borden nog onduidelijk. Wie daar het snelst verandering in bracht, was Marcel (met zwart) op bord 4. In een eindspel D+T tegen D+T en dreigde wit het zijn achterstallige pion terug te winnen, maar zijn koning stond open en bloot op de tweede rij en daar profiteerde Marcel handig van. Op ongeveer hetzelfde moment moest Carlo een koningsaanval ondergaan en die had zijn tegenstander met Ph5 met succes kunnen afronden. Maar de man zag het niet, ruidde zijn goeie paard tegen Carlo's slechte loper en stond vervolgens minder. Carlo gaf dat voordeel niet meer uit handen en pakte het volle punt. Pascal (met zwart) moest aanvankelijk het looperpaar inleveren, wat zijn tegenstander meer dan voldoende compensatie gaf voor de zwaktes in zijn stelling. Er gingen enkele stukken van het bord, wit liet z'n looperpaar afpakken en toen Pascal een pion won, was het pleit beslist. Onze tweede 4-0, eerder ging Moretus al voor de bijl.

RONDE 5 BORGERHOUT 3 - OUDE GOD: 1 - 2

Ploeg: [D. Sadkowski](#), [P. De Kaey](#), [J. TSas](#), [C. Doossche](#)

Op bord 1 leek Daniël's partij lang in een 'platte' remise te veranderen, maar door een onnauwkeurigheidje won Daniël een pionnetje in het dame-eindspel en kon zo de partij nog naar zich toetrekken.

Op bord drie speelde Jan een goeie partij en won zonder al te veel inspanning.

Carlo speelde weeral een partij die gezien mocht worden en kwam in een gewonnen stelling terecht, maar overzag dan een combinatieje en moest opgeven.

Pascal speelde Morra-gambiet en kon in een actievere stelling het pionnetje terugwinnen. Ondanks deze betere stelling kwam zwart terug in de stelling en de partij werd uiteindelijk afgebroken in een onduidelijke stelling.

RONDE 4 OUDE GOD - GEEL: 3 - 1

Ploeg: [D. Sadkowski](#), [P. De Kaey](#), [J. TSas](#), [M. Veltmans](#)

Geel kwam maar af met drie man, dus Marcel was vrij en kon zodoende nog een partij van het clubkampioenschap spelen.

Ondanks het grote elovoorschil op de drie borden, waren het zeker geen simpele partijen. Daniël kwam iets beter uit de opening en kon uiteindelijk met een combinatieje de partij binnenhalen.

Pascal had het heel wat moeilijker en moest ontgoocheld zijn meerdere erkennen in zijn tegenstander, na een (weeral) slecht gespeelde opening.

Jan kreeg een heel geanimeerde partij op het bord en kon de tegenstander uiteindelijk in een grappig matnet nestelen.

RONDE 3 WESTERLO - OUDE GOD 1: 1 - 3

Ploeg: [P. De Kaey](#), [J. TSas](#), [C. Doossche](#), [K. Nys](#)

Een file op de E313 gooide bijna roet in het eten, maar twintig minuten achterstand op de klok bleek voor ons vieraal niet echt een probleem. Westerlo, op papier sterker dan Oude-God, kreeg een 1-3 nederlaag zonder discussie aangesmeerd.

Pascal nam vrij vroeg remise aan in een vermoedelijk iets mindere stelling.

Kris verloor in de opening een pion, maar won hem met bonus terug. In een open stelling met toren-dame tegen toren-dame forceerde zijn tegenstander echter remise via eeuwig schaak.

Jan overspeelde zijn tegenstander in de opening en rijdde via een simpele zeven-zettencombinatie de kwaliteit binnen en daarmee de partij.

Carlo knoelde in de opening, schwindelde met een foutief offer, maar bracht zijn tegenstander toch voldoende van de kook om de partij naar zich toe te trekken. Een kwaliteitsoffer en matdreigingen alom legden de eindscore vast.

RONDE 2 OUDE GOD - MORETUS 1: 4 - 0

Ploeg: [D. Sadkowski](#), [P. De Kaey](#), [J. TSas](#), [R. Nybergh](#)

Op bord 2 ging het enorm snel: Pascals tegenspeler was blijkbaar niet zo op de hoogte van het Wolga-gambiet en verloor in 11 luttele zetten (zie [partij](#)).

Dan duurde het lang vooraleer er een volgende beslissing viel, maar Daniël had al vanaf de aanvang van de partij zijn tegenstrevers speelruimte grondig beperkt en won in zijn typische rustige stijl.

Op bord 3 kregen we een bizarre partij waarin beide partijen enkele kemels sloegen. Jan maakte de voorlaatse kernel en won dus de partij.

Richard op bord vier speelde net zoals vorige week een solide partij en won dankzij een leuke combinatie de dame voor paard en toren. In tijdnood beging Richards tegenstander nog een fout waardoor ook het laatste punt voor oude God was.

Een prachtige 4-0 dus. Misschien het begin van een succesvol Zilveren Toren-competitie?

RONDE 1 TEMSE 2 - OUDE GOD: 2,5 - 1,5

Ploeg: [P. De Kaey](#), [J. TSas](#), [R. Nybergh](#), [R. Claessens](#)

Roeland speelde met wit een Schotse partij maar zwart speelde een variant die Roeland niet zo goed kende (4...Dh4), want na de opening had zwart een dubbelpion extra. Roeland ruidde in het eindspel misschien iets te snel de torens af en verloor.

Niet veel later gaf ook Pascal op, die ook al heel de avond minder stond, na een slecht gespeelde opening.

Jan had het ook niet gemakkelijk: pas in de tijdnooffase van zijn tegenstander kon hij het verschil maken en het eerste punt binnenrijven.

Richard speelde op het derde bord een zeer geanimeerde partij. Dankzij een leuke combinatie kwam hij een kwaliteit voor, maar maakte het zich uiteindelijk toch nog moeilijk: de partij werd afgebroken met Toren + Pion vs Loper + Pion. Enkele weken later eindigde de partij op remise.