

# Gerbuik DGT-XL klok



## 1. Voorgeprogrammeerde tijdscontroles

- Klok aanzetten met knop aan de onderkant van de klok.
- Met **+** en **-** het nummer van het gewenste programma selecteren. Bv.:
  - Interclub (2 uur + 1 uur): programma 07
  - Zomertoernooi (90 min. + 30 sec./zet): programma 12
  - Blitz (5 min.): programma 1
  - Blitz (3 min. + 2 sec./zet): programma 10
  - Volledige lijst op de onderkant van de klok.
- Druk **▶** om het programma te bevestigen.
- Klok starten met de middelste knop (ook om de klok te pauzeren).

Het tempo voor het clubkampioenschap  
(2 uur + 30 min.) is niet voorgeprogrammeerd in de DGT-XL  
maar wel in de DGT 2010.

## 2. Manueel ingestelde tijdscontroles

- Klok aanzetten met knop aan de onderkant van de klok.
- Met **+** en **-** programma 00 kiezen.
- Met **+** en **-** de verschillende tijden ingeven, telkens bevestigen met **▶**.
- Klok starten met de middelste knop (ook om de klok te pauzeren).

Een vlag wordt getoond op het display wanneer een vlag (voor de eerste keer) gevallen is. De tijd voor de eventuele tweede periode wordt dan automatisch toegevoegd bij beide spelers.

# Gebruik DGT-2010 klok



## 1. Voorgeprogrammeerde tijdscontroles

- Klok aanzetten met knop aan de onderkant van de klok.
- Met **+** en **-** het nummer van het gewenste programma selecteren. Bv.:
  - Clubkampioenschap (2 uur + 30 min.): programma **04**
  - Zomertoernooi (90 min. + 30 sec./zet): programma **17**
  - Blitz (5 min.): programma **01**
  - Blitz (3 min. + 2 sec./zet): programma **15**
  - Volledige lijst op de onderkant van de klok.
- Druk **✓** om het programma te bevestigen.
- Klok starten met de knop **▶ ||** (ook om de klok te pauzeren).

Het tempo voor de interclub  
(2 uur + 1 uur) is niet voorgeprogrammeerd in de DGT-2010  
maar wel in de DGT-XL.

## 2. Manueel ingestelde tijdscontroles

- Klok aanzetten met knop aan de onderkant van de klok.
- Met **+** en **-** het geschikte manuele programma kiezen (bv. **07** voor de interclub, lijst op de onderkant van de klok).
- Met **+** en **-** de verschillende tijden ingeven, telkens bevestigen met **✓**.
- Klok starten met de knop **▶ ||** (ook om de klok te pauzeren).

Een vlag wordt getoond op het display wanneer een vlag (voor de eerste keer) gevallen is. De tijd voor de eventuele tweede periode wordt dan automatisch toegevoegd bij beide spelers.